

### III. ¿Qué les gusta a los vacunos? Dos cosas más simples todavía:

#### 1) Juntarse entre ellos

- \* Son animales que viven en manada, no les gusta quedar separados del grupo.
- \* No conviene bajarlos ni dejarlos aislados.
- \* Al comenzar cualquier maniobra, lo primero es dejarlos que se junten y formen un solo grupo.



#### 2) Alejarse o escaparse de nosotros

- \* Son animales de fuga, no de ataque.
- \* Sólo nos van a atacar para defenderse, cuando no tengan escapatoria (por ejemplo, aislados y encerrados en el toril).
- \* Siempre que les demos una salida y la puedan ver, la usarán, así sea la manga o el bañadero.

*\* Si aprovechamos estos dos impulsos de los vacunos, nunca más nos darán trabajo, porque el trabajo lo harán ellos.  
\* Iden adonde queremos que vayan, por su propia voluntad, sin necesidad de que los obliguemos por la fuerza.*

### IV. El uso de las banderas para el movimiento del ganado

- 1) Las banderas permiten dominar al ganado sin esfuerzo, porque el vacuno responde muy rápidamente a lo que ve alrededor.
- 2) Son herramientas eficaces para reemplazar la fuerza (perros, golpes, picanas, caballos) en el manejo de los animales.
- 3) Son señales visuales: no hace falta sacudirlas, pues basta con mostrarlas para que el animal se mueva, frene o gire.
- 4) La banderas sirven para orientarlos, no para azuzarlos, pegarlos o asustarlos.

- 5) Usarlas siempre de costado (no de frente) para que el animal las vea bien y no se sienta atacado por una lanza.

#### 6) Dos largos de astas:

- Bandera larga (asta de 1,5 a 2 metros), para trabajar en el toril (de ser posible, desde afuera) y en los antecorrales.
- Bandera corta (asta de 1 metro), para trabajar en la manga, bañadero, balanza y embarcadero.



### V. Los precursores

El buen trato y el manejo cuidadoso del ganado forman parte de la tradición argentina, más de un siglo antes de que otros países se preocuparan por el tema, como lo demuestran los siguientes ejemplos:

Juan Manuel de Rosas

*(Instrucciones a los mayordomos de estancias, 1819)*

*"Al recoger no debe gritar la gente ni alborotar los ganados".*

*"Ningún pastoreo debe estar en el corral donde esté apretado y no pueda echarse con comodidad".*

*"Los cuzcos no valen para nada, y por ello ni rastro quiero de ellos. Deben perseguirse los que vengán de fuera a querer hacer daño".*

José Hernández

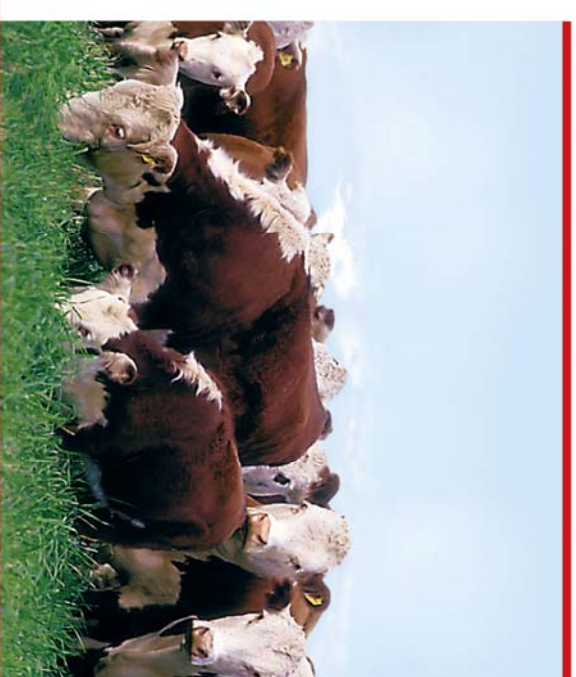
*(Instrucción del estanciero, 1882)*

*"A ninguna hacienda que se arra debe sacársela de su paso natural durante la marcha".*

*"No debe consentirse, especialmente en tropas, que castiguen la hacienda por el lomo".*

*"La haciendas deben estar quietas en el campo: no debe permitirse que nadie las alborote inútilmente".*

*"Debe temerse cuidado de que nada asuste a la hacienda que*





## I. ¿Por qué hay que ocuparse del bienestar de nuestros animales?

- \* Primero y principal, porque nos conviene, para evitar pérdidas innecesarias originadas en el maltrato (machucos, carne oscura, lesiones, morbilidad y mortandad).
- \* Porque el buen trato nos ahorra trabajo a nosotros y a nuestros caballos.
- \* Porque se evitan riesgos de accidentes de trabajo, sobre todo en los corrales.
- \* Porque mejora la calidad de nuestras carnes.
- \* Porque lo pide –cada día más– el consumidor externo e interno.

## II. ¿Qué le produce malestar a los vacunos?

### Son cosas muy simples:

#### 1) Los perros

Son nuestros mejores amigos, pero para el vacuno son enemigos mortales. No hay que trabajar ni tener perros en los corrales, porque el ganado se asustará y nos dará más trabajo.



#### 2) Los golpes

Si les pegamos, los animales tratarán de defenderse en vez de escaparse.

#### 3) Las picanas eléctricas

Los animales nunca se olvidan del lugar donde se los pican, de modo que la próxima vez que se acerquen a ese lugar (manga, bañadero), van a recular en vez de seguir adelante.



#### 4) Los gritos

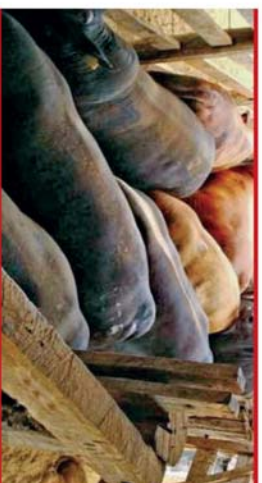
Los gritos asustan al vacuno más que los golpes o la picana eléctrica. Hay que trabajar en silencio. De paso, ahorramos un esfuerzo innecesario y conservaremos la voz al final del día.

#### 5) Los amontonamientos

\* Para que los animales estén tranquilos y busquen la salida, hay que trabajarlos holgados, con los bretes a medio llenar, una vez que se amontonan, cuesta hacerlos salir.

\* Nunca hay que sobrecargar la manga, porque algunos animales se caen y otros tratarán de saltar hacia afuera.

\* Siempre será más fácil cortar los lotes grandes y mover la hacienda en grupos chicos.



#### 6) Las corridas

- \* Hay que llevar la hacienda a su paso natural.
- \* Cuando empiezan las corridas, empiezan los problemas.
- \* Nunca hay que trabajar apurado: sin apuro se va mucho más rápido.

#### 7) Los resbalones

- \* Para el vacuno, caer es la antesala de morir. Si se lo trabaja en un piso patinoso, entrará rápidamente en pánico.
- \* Los pisos resbaladizos son un peligro para los animales y para los trabajadores.

#### 8) El barro

- \* El piso barroso les impide fugarse con soltura, y además los pone en situación de caerse y ser pisoteados, lo que les provoca miedo y estrés.
- \* Lo mismo sucede con el trabajador, cuyo riesgo de accidentes aumenta si debe meterse en el barro para hacer mover a los animales.
- \* Es un hecho que los animales engordan menos en corrales con barro.

#### 9) Los sonidos agudos

- \* Los chirridos, chiflidos, alaridos y chistidos sobresaltan al bovino, y conviene evitarlos.
- \* Esto ya lo decía José Hernández hace más de 120 años: los gritos deben ser "únicamente interjecciones en a-e-o y jamás las que suenan en i-u, porque inquietan y alborotan a los animales".

#### 10) Los contrastes de iluminación

- \* No les gusta marchar a contraluz, metérese en lugares muy oscuros ni entrar a corrales donde los cercos hagan contrastes de luces y sombras.



\* Si se evitan las cosas que molestan y ponen nerviosos a los animales, el trabajo de corrales y manga se divisa y deja de ser cansador.

\* Como se trabaja "a favor" y no "en contra" del vacuno, no hay riesgos de accidentes laborales, los animales no sufren, y los corrales no se rompen.